



Mare pédagogique

Objectifs :

- découverte de l'écosystème aquatique
- sensibiliser à la fragilité de ce milieu
- comprendre les interactions entre espèces
- favoriser l'émerveillement et l'enthousiasme

Déroulement :

avez-vous jamais observé le vol d'une libellule, la marche d'un gerris glissant sur l'eau, la nage d'un notonecte remontant à la surface ?

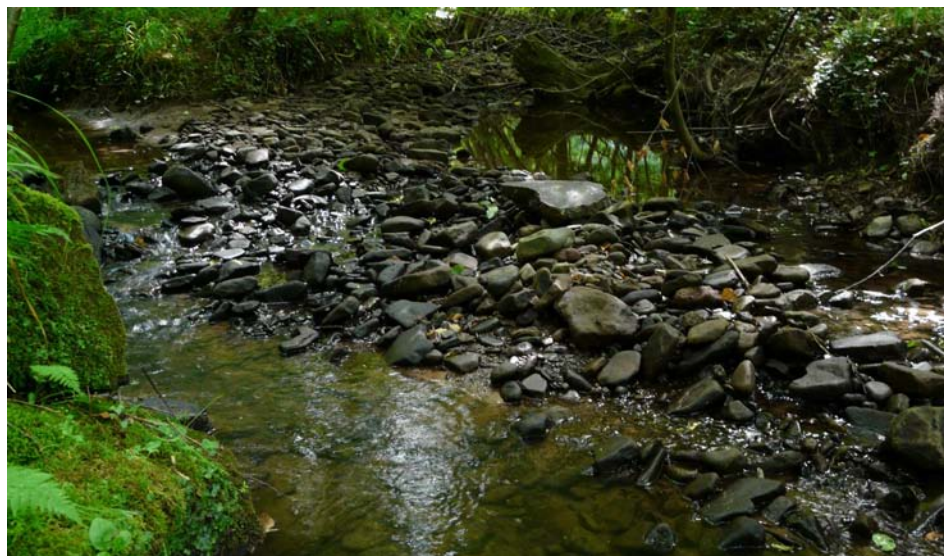
A l'aide d'instruments de capture et d'observation, les enfants vont découvrir la faune et la flore d'une mare et s'ouvrir à ce monde méconnu.

Au travers d'activités ludiques, ils comprendront la vie secrète des batraciens, les différentes espèces végétales et animales et la fragilité de la mare.

Lieu : sur place

Durée : ½ journée





Cycle de l'eau

Objectifs :

- comprendre le cycle de l'eau
- prendre conscience de l'équilibre et la fragilité de l'eau
- découvrir l'utilisation de l'eau par l'homme

Déroulement :

les enfants vont comprendre le cycle de l'eau. Ils fabriquent ensuite une maquette du pays de l'eau pour y apprendre toutes les problématiques et la fragilité de ce bien précieux. A travers de petites expériences, les enfants comprennent que l'eau produit de l'énergie. Ensuite, ils fabriquent et lancent des fusées à eau.

Lieu : sur place

Durée : ½ journée ou 1 journée





Faune des Vosges du Nord

Objectifs :

- sensibiliser les enfants sur les animaux
- comprendre les interactions entre les êtres vivants
- apporter des connaissances sur la faune et la pyramide alimentaire
- favoriser le respect de la vie animale

Déroulement :

à l'aide de petits jeux ludiques et sensoriels, les enfants apprendront à identifier les animaux de notre région (empreintes, reconnaissances des cris, classification...). Les enfants compléteront le travail théorique en observant des reconstitutions de milieux naturels dans la salle faune où ils trouveront des reproductions grandeur nature d'animaux.

Lieu : sur place

Durée : ½ journée





Le jardin des insectes

Objectifs :

- sensibilisation et observation du monde des insectes
- comprendre leur rôle dans la nature
- acquérir des connaissances pour un jardin vivant

Déroulement :

les enfants vont d'abord apprendre à reconnaître les insectes et leur utilité dans la nature. L'objectif de ce jardin est de présenter différents aménagements naturels dans lesquels vivent et se développent les insectes. La visite est interactive et se fera au moyen d'un livre-guide. Pour y voir de plus près, les enfants pourront utiliser des loupes et des microscopes.

Lieu : sur place

Durée : ½ journée





Le monde des Rapaces

Objectifs :

- découverte du monde des rapaces
- identifier les différentes espèces
- comprendre leur rôle et favoriser leur sauvegarde

Déroulement :

au moyen d'une projection, appréhender les différents espèces de rapaces vivant en Alsace.
Place ensuite à un grand jeu d'équipe pour approcher le monde fascinant des oiseaux de proie.
Manipulation de jumelles au travers d'une petite activité ludique.

Lieu : sur place

Durée : ½ journée



Les nuits de la Dame Blanche

Objectifs :

- découvrir les rapaces nocturnes
- acquérir des notions sur le régime alimentaire
- comprendre l'importance des prédateurs

Déroulement :

découverte de la vie de la chouette effraie à l'aide d'une vidéo, puis jouer au détective en disséquant des pelotes de déjection, pour aborder le régime alimentaire des rapaces

Lieu : sur place

Durée : ½ journée



Les fourmis

Objectifs :

- comprendre la société des fourmis
- découvrir les fourmis
- sensibiliser au respect du vivant

Déroulement :

un vivarium en 2 modules pour observer de plus près les moeurs des « animaux les plus sociables de la planète ». Reproduction, déplacement, nutrition, organisation sociale. Grâce à la présence d'un dôme, l'enfant pourra se plonger au coeur de la fourmilière.

Lieu : sur place

Durée : ½ journée





Jardin chronologique

Objectifs :

- apporter des connaissances à la fois botaniques et historiques
- se familiariser avec le monde des plantes
- susciter l'émerveillement et l'échange
- favoriser le respect et la prise en compte de la vie végétale

Déroulement :

de la préhistoire à nos jours, ce jardin met en valeur nos modes alimentaires et culturels passés et contemporains. Partons à la découverte de notre passé et de celle des plantes. Qu'elles soient alimentaires, médicinales ou aromatiques, les plantes de nos jardins ont constamment évolué au cours du temps. Au travers de petits ateliers, les enfants comprennent l'utilisation des plantes par l'homme, l'histoire et la richesse du monde végétal.

Lieu : sur place

Durée : ½ journée





Plantes médicinales et cuisine

Objectifs :

- découvrir les particularités de différentes plantes
- acquérir des savoir-faire
- susciter l'émerveillement et le respect
- développer le goût et les sens

Déroulement :

L'animation se déroule en deux étapes. Dans un premier temps, les enfants pourront se familiariser avec le monde végétal. Ils prendront connaissance des propriétés médicinales de certaines plantes, puis pourront récolter des plantes sauvages qui serviront de base à des recettes culinaires. Ce parcours sera jalonné par de petites haltes où sera conté de merveilleuses petites histoires et légendes. Ensuite, place à la cuisine, avec les plantes récoltées les enfants feront de petits plats délicieux qui régaleront nos papilles (soupe aux orties, clafoutis...). Un voyage à travers les goûts et les saveurs

Lieu : sur place

Durée : ½ journée

Modalités : intervenant extérieur (spécialiste des plantes et conteuse professionnelle)





Course d'orientation forêt

Objectifs :

- prendre conscience de l'équilibre et la fragilité de chaque milieu
- acquérir des connaissances de base sur l'orientation
- développer l'autonomie et l'entraide
- éveiller la curiosité et le respect de la forêt

Déroulement :

à l'aide de boussole et de points de repères indiqués par des photos, les enfants par groupes et accompagné d'un adulte devront se rendre d'un point à un autre. Ce parcours d'environ 10 kilomètres, traverse plusieurs milieux atypiques des Vosges du nord (forêt, rocher, vergers, château fort). Un bon moyen de découvrir l'environnement, de favoriser le goût de l'effort et du travail de manière autonome et en groupe.

Lieu : environnement proche du centre

Durée : 1 journée

Modalités : prévoir de bonnes chaussures de marche, sac à dos et gourde. Repas et logistique livré par nous.



Sentier de découvertes

Objectifs :

- savoir identifier différentes essences d'arbres
- comprendre la biologie de l'arbre
- favoriser le travail en groupe

Déroulement :

une balade dans la propriété du château pour découvrir les essences de notre région. Les enfants par groupe s'orientent pour trouver les différentes espèces d'arbres à l'aide d'indices. Arrivés à l'arbre, ils devront trouver le nom de l'arbre, ses feuilles et son fruit. Un moyen ludique et pédagogique pour reconnaître les arbres.

Lieu : sur place

Durée : 1h30 ou ½ journée



Balade sensorielle

Objectifs :

- découverte de la forêt par les sens
- susciter la curiosité, l'émerveillement et l'autonomie
- développer un rapport affectif avec la forêt
comprendre l'écosystème forestier

Déroulement :

promenade en forêt ponctuée par des jeux sensoriels et ludiques. Ces activités permettent de découvrir la nature par les sens, de sentir l'environnement d'une façon différente et vivre une relation affective avec la nature. Cette balade favorise aussi le respect de l'autre, l'autonomie et le respect de la vie en général.

Lieu : forêt proche du centre

Durée : ½ journée ou 1 journée



Sylvania

Objectifs :

- comprendre que la forêt est une communauté vivante
- découvrir les interactions entre les espèces vivantes et le milieu
- développer chez l'enfant la curiosité, les notions de concept et de respect

Déroulement :

Sylvania est un monde imaginaire mais tellement proche du notre. L'enfant va se l'approprier et s'identifier à un animal. Il se rendra compte de la complexité des échanges entre espèces et milieu. Il pourra comprendre les besoins et les rôles de chaque espèce dans la nature.

Lieu : sur place

Durée : 1/2 journée



Papier recyclé :

Objectifs :

- sensibiliser au recyclage et à la problématique des déchets
- développer l'expérimentation
- favoriser l'imaginaire

Déroulement :

à l'aide vieux journaux, les enfants fabriquent une feuille de papier qu'ils peuvent personnaliser à souhait. Cette activité sert à développer la création artistique des enfants et à les sensibiliser au recyclage.

Lieu : sur place

Durée : 1h30



Sculpture

Objectifs :

- acquérir un savoir-faire
- développer l'expérimentation et le sens artistique
- comprendre un métier et apporter des connaissances sur les roches

Déroulement :

avec l'aide d'un sculpteur professionnel, les enfants vont développer leur sens artistique en sculptant de la stéatite pour en faire une oeuvre d'art. La séance sera ponctuée par un petit jeu ludique pour reconnaître les différentes roches de notre région.

Lieu : sur place

Durée : ½ journée ou 1 journée





Rallye photos village

Objectifs :

- découvrir le village et son patrimoine culturel
- favoriser le travail en groupe et l'autonomie
- développer l'observation
- apporter des connaissances sur l'orientation

Déroulement :

c'est un rallye qui permet de faire un travail d'observation et de se familiariser avec le village tout en apprenant des tas de choses sur le patrimoine de Neuwiller. A l'aide de boussole et de photos repères, les enfants devront s'orienter dans le village. Le parcours sera jalonné de questions ayant trait à l'histoire et l'architecture.

Lieu : Neuwiller-lès-Saverne

Durée : 1/2 journée

Modalités : plusieurs variantes du rallye adaptées à chaque niveau





Refuge fortifié

Objectifs :

- apporter des connaissances sur le mode de vie des habitants du moyen-âge
- découverte du patrimoine culturel
- développer le travail en groupe

Déroulement :

véritable jeu de piste à travers champs pour arriver au refuge fortifié. Un parcours entre 2 villages, où chaque groupe devra trouver la bonne direction et réussir de petites épreuves. Partez à la découverte du refuge et plongez dans le moyen-âge.

Lieu : Neuwiller et Dossenheim

Durée : ½ journée

Château de Lichtenberg

Objectifs :

- comprendre les fonctions d'un château fort
- découvrir l'architecture et comprendre son évolution à travers les siècles
- sensibiliser les enfants à la sauvegarde du patrimoine
- favoriser l'émerveillement et la curiosité

Déroulement :

visite libre ou guidée pour découvrir la magie d'un château fort, plonger au coeur du moyen-âge, découvrir le mode de vie de ses habitants, le passé et les légendes de ce haut-lieu touristique d'Alsace. Le service éducatif du château propose un programme varié de visites. Les activités seront définies en fonction du choix des thèmes (bâtitseur, jeu de piste, architecture, faune et flore...). à approfondir pendant la visite.

Lieu : château de Lichtenberg

Durée : ½ journée

Modalités : transport en bus nécessaire



Verger et fabrication de jus de pommes

Objectifs :

- découverte d'un verger
- comprendre la relation entre les êtres vivants et son milieu
- sensibiliser l'enfant sur la richesse et fragilité du verger
- découvrir une fabrique de jus de fruits
- comprendre l'utilisation des arbres fruitiers par l'homme
- participation de l'enfant à la fabrication du jus

Déroulement :

l'animation se déroule sur 2 temps fort. D'abord, une découverte d'un verger à hautes tiges. De manière très ludique, les enfants comprennent la fragilité, la richesse et la nécessité de protéger cet écosystème. Ensuite, place à la récolte des pommes et à la fabrication du jus de fruits.

Lieu : verger à proximité du centre et jus nature à Dossenheim

Durée : ½ journée pour chacune des animations

Modalités : transport en bus nécessaire pour la fabrication du jus de pomme



J'ai mal à Terre

Objectifs :

- prendre conscience de la fragilité, de la richesse et des problématiques de la terre
- favoriser une démarche éco-citoyenne
- comprendre les enjeux réels lié au réchauffement climatique

Déroulement :

une exposition sur le développement durable en plusieurs panneaux autour de quatre éléments : Terre, Air, Eau et Feu. Tri des déchets, biodiversité, énergies renouvelables, pollution, pauvreté... toutes ces grandes thématiques seront abordées pour une prise de conscience et susciter une attitude responsable. Visite interactive, projection de film et malle pédagogique sur les gestes éco-citoyens avec une multitude d'activités ludiques...

Lieu : sur place

Durée : ½ journée

Et, tu manges quoi ?

Objectifs :

- apporter des connaissances sur l'alimentation en général
- comprendre les différentes visions (culturels, anthropologiques..) autour de l'alimentation
- susciter l'enthousiasme

Déroulement :

une exposition haute en couleurs, pleines d'animations pédagogiques à savourer, sur la manière dont nous mangeons.

Visite guidée interactive, ateliers, kim goût, fabrication de goûter, origine des aliments, contes à croquer, food art et autres délices...

Lieu : sur place

Durée : ½ journée